

REC'D 15 MAY 2002

WIPO PCT

대한민국 특허청

KOREAN INTELLECTUAL
PROPERTY OFFICE

별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto
is a true copy from the records of the Korean Intellectual
Property Office.

출원 번호 :
Application Number

특허출원 2002년 제 7442 호
PATENT-2002-0007442

출원 년 월 일 :
Date of Application

2002년 02월 08일
FEB 08, 2002

출원 인 :
Applicant(s)

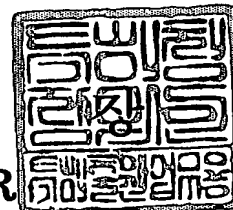
(주) 디비인터랙티브 외 2명
DBINTERACTIVE CO., LTD., et al.



2002 년 04 월 19 일

특 허 청

COMMISSIONER



PRIORITY
DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

BEST AVAILABLE COPY

【서지사항】

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【제출일자】	2002.02.08
【발명의 명칭】	일정 조건을 만족하는 구매요청에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법
【발명의 영문명칭】	Methods for Remunerate Purchasing Offer Satisfied Some Condition for Electrical Lottery
【출원인】	
【명칭】	(주)디비인터랙티브
【출원인코드】	1-1999-057857-6
【출원인】	
【성명】	김보동
【출원인코드】	4-1998-049301-1
【출원인】	
【성명】	안경훈
【출원인코드】	4-1999-016534-0
【대리인】	
【성명】	최용원
【대리인코드】	9-1998-000658-1
【포괄위임등록번호】	2001-042650-4
【포괄위임등록번호】	2001-042637-9
【포괄위임등록번호】	2001-072945-9
【대리인】	
【성명】	이상용
【대리인코드】	9-1998-000451-0
【포괄위임등록번호】	2001-042651-1
【포괄위임등록번호】	2001-042638-6
【포괄위임등록번호】	2001-072946-6



1020020007442

출력 일자: 2002/5/1

【대리인】

【성명】 김상우
【대리인코드】 9-2000-000210-2
【포괄위임등록번호】 2001-042652-9
【포괄위임등록번호】 2001-042642-1
【포괄위임등록번호】 2001-072947-3

【발명자】

【성명】 김보동
【출원인코드】 4-1998-049301-1

【심사청구】

【취지】 특허법 제42조의 규정에 의하여 위와 같이 출원합니다. 대
 리인 최용운
 (인) 대리인
 이상용 (인) 대리인
 김상우 (인)

【수수료】

【기본출원료】 20 면 29,000 원
【가산출원료】 2 면 2,000 원
【우선권주장료】 0 건 0 원
【심사청구료】 5 항 269,000 원
【합계】 300,000 원
【감면사유】 중소기업
【감면후 수수료】 150,000 원

【첨부서류】

1. 요약서·명세서(도면)_1통 2. 중소기업법시행령 제2조에의
 한 중소기업에 해당함을 증명하는 서류 _1통 [사업자등록증
 사본, 원천징수이행상황신고서 사본]

**【요약서】****【요약】**

본 발명은 신용카드, 직불카드 또는 마일리지 카드와 같은 결제 수단을 이용한 구매 요청에 대하여 승인을 요청하는 제1컴퓨터 시스템과, 구매액에 따라 복권을 발행하는 제2 컴퓨터 시스템을 이용하여 일정 조건을 만족하는 구매 요청에 대하여 복권으로 보상하는 방법에 관한 것으로, 구매액을 포함하는 제1 결제요청 정보를 통신망을 경유하여 상기 제1컴퓨터 시스템에 입력하는 단계; 상기 결제요청 정보에 근거해서 결제 승인정보를 생성하는 단계; 상기 구매액에 근거해서 전자 복권 데이터를 생성하는 단계; 그리고 상기 결제 승인정보 및 상기 전자복권 데이터를 출력하는 단계를 포함하여 이루어진다.

【대표도】

도 4

【색인어】

결제 요청 정보, 전자복권, 컴퓨터, 신용 구매, 직불 카드, 마일리지 카드

【명세서】

【발명의 명칭】

일정 조건을 만족하는 구매요청에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법{Methods for Remunerate Purchasing Offer Satisfied Some Condition for Electrical Lottery}

【도면의 간단한 설명】

본 명세서에 첨부되는 다음의 도면들은 본 발명의 바람직한 실시예를 예시하는 것이며, 후술하는 발명의 상세한 설명과 함께 본 발명의 기술사상을 더욱 이해시키는 역할을 하는 것이므로, 본 발명은 그러한 도면에 기재된 사항에만 한정되어 해석되어서는 아니된다

도 1은 신용카드 결제 시스템을 개략적으로 도시한 것이다.

도 2는 조건부 전자복권을 구매할 수 있도록 하는 인터넷에 기반한 컴퓨터 시스템을 개략적으로 도시한 것이다.

도 3은 웹 서버로 동작하는 컴퓨터 시스템을 개략적으로 도시한 것이다.

도 4는 구매자의 신용 구매에 따라 전자복권에 발권되는 과정을 도시한 것이다.

도 5는 구매자가 조건부 전자복권을 유효하게 구매하는 과정을 도시한 것이다.

도 6은 조건부 전자복권이 관리되는 과정을 도시한 것이다.

도면의 주요부호에 대한 간단한 설명

100 : 신용카드 단말기

300 : VAN망

400 : 컴퓨터 시스템



500 : 신용카드

600 : 구매자 인터페이스

【발명의 상세한 설명】**【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

<11> 본 발명은 일정 조건을 만족하는 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법에 관한 것으로서, 더욱 상세하게는 구매자가 구매를 하는 경우에 일정 조건을 만족하는 경우에 유효한 전자 복권 또는 조건부 전자 복권을 상기 구매에 대한 보상으로 발권하는 방법에 관한 것이다.

<12> 본 출원인은 대한 민국 출원 제 10-2002-338호 "신용카드 단말기 및 매출전표를 이용한 복권 발매 방법"을 2002년 1월 3일에 출원한 바 있다. 상기 출원 제 338호는 종래 기술들이 구매자의 편리성을 염두에 두고 창안된 것이 아니라, 발행사 내지 시행사의 입장에서 문제점을 해결하려는 입장에서 개발된 한계를 극복할 수 있도록 개발되었다.

<13> 본 발명은 상기 제338호를 이용하여 보다 효과적으로 영업에 이용할 수 있도록 하기 위하여 개발되었다.

【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<14> 본 발명의 목적은 구매자가 신용 구매를 하는 경우에 일정 조건을 만족하는 신용 구매에 대해서 유효한 전자 복권 또는 조건부 전자 복권을 상기 신용 구매에 대한 보상으로 발권할 수 있는 본 발명을 제공하고자 한다.

【발명의 구성 및 작용】

<15> 상기와 같은 목적을 달성하기 위하여 본 발명에 따른 조건을 만족하는 신용 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법은, 신용카드를 이용한 신용구매요청에 대하여 승인을 요청하는 제1컴퓨터 시스템과, 신용 구매액에 따라 복권을 발행하는 제2컴퓨터 시스템을 이용하여 일정 조건을 만족하는 신용 구매에 대하여 복권으로 보상하는 방법에 관한 것으로, 신용구매액을 포함하는 제1 결제요청 정보를 통신망을 경유하여 상기 제1컴퓨터 시스템에 입력하는 단계; 상기 결제요청 정보에 근거해서 결제 승인정보를 생성하는 단계; 상기 신용 구매액에 근거해서 전자 복권 데이터를 생성하는 단계; 그리고 상기 결제 승인정보 및 상기 전자복권 데이터를 출력하는 단계를 포함하여 이루어진다.

<16> 바람직하게, 상기 전자복권은 조건부 전자복권이고, 상기 방법은, 상기 조건부 전자 복권을 구매하기 위한 제2 결제 요청정보를 상기 제2컴퓨터 시스템에 입력하는 단계; 상기 전자복권 번호에 근거하여 전자복권을 활성화하는 단계; 그리고 상기 제2 결제 요청정보에 근거하여 결제 승인정보를 생성해서 출력하는 단계를 더 포함한다.

- <17> 이하 첨부된 도면을 참조로 본 발명의 바람직한 실시예를 상세히 설명하기로 한다. 이에 앞서, 본 명세서 및 청구범위에 사용된 용어나 단어는 통상적이거나 사전적인 의미로 한정해서 해석되어서는 아니되며, 발명자는 그 자신의 발명을 가장 최선의 방법으로 설명하기 위해 용어의 개념을 적절하게 정의할 수 있다는 원칙에 입각하여 본 발명의 기술적 사상에 부합하는 의미와 개념으로 해석되어야만 한다.
- <18> 따라서, 본 명세서에 기재된 실시예와 도면에 도시된 구성은 본 발명의 가장 바람직한 일 실시예에 불과할 뿐이고 본 발명의 기술적 사상을 모두 대변하는 것은 아니므로, 본 출원시점에 있어서 이들을 대체할 수 있는 다양한 균등물과 변형예들이 있을 수 있음을 이해하여야 한다
- <19> 도 1은 본 발명의 일 실시예에 적용할 수 있는 신용카드 결제시스템을 보여주고 있다. 도시된 바와 같이, 각 카드사의 가맹점에 구비된 신용카드 단말기(100)에서 모듈(101)을 통하여 해당 신용카드사 서버(410)와 복권을 발권하는 서버(420)로 접속되어 결제 요청 정보의 전송이 이루어진다.
- <20> 상기 신용카드사 서버(410)는 VAN사 시스템(310)과 부가가치 통신망(320)을 포함하는 VAN망(300)을 통해서 상기 신용카드 단말기(100)에서 전송된 결제요청 정보에 따라 승인 정보를 생성한다. 그리고 구매자의 신용 구매액이 일정 조건을 만족하는가를 판단하여, 조건에 부합되는 신용구매에 대해서는 상기 복권서버(420)에 복권의 발권을 요청한다.
- <21> 상기 복권 서버(420)는 일정 조건을 만족하는 구매자의 신용 구매에 대해서 전자복권을 발권한다. 상기 전자복권은 전자적으로 발권될 수 있는 모든 복권을 통합해서 본 명세서에서 사용한다. 상기 전자복권은 종래의 경품 추첨권과는 구별되는 것으로, 현재 복

권 시장에서 발권되는 복권을 전자적으로 저장하여 구매자에게 발권하는 것이다. 따라서 본 발명을 통해서 발권되는 복권은 실제의 복권이 이용된다.

- <22> 도 1에는 신용카드사 서버(410)와 복권 서버(420)를 분리하여 도시하고 있으나, 이것은 하나의 컴퓨터 시스템(400)으로 통합되어 이루어질 수 있음은 당연하다. 이하에서는 상기 신용카드사 서버(410) 및 복권서버(420)를 컴퓨터 시스템으로 사용한다.
- <23> 상기 컴퓨터 시스템(400)은 구매자가 인터넷을 통하여 접속할 수 있도록 일 실시예에서 웹서버로 동작한다. 이에 대해서는 아래에서 도 2 및 도 3을 가지고 자세히 설명한다.
- <24> 상기 신용카드 단말기(100)는 각 가맹점에 공중전화 교환망(200)을 통해 VAN망(300)에 연결된다. 상기 단말기(100)를 통해 구매자의 신용카드(500) 번호가 읽혀지고, 키입력부(150)로부터 신용 구매에 따른 금액을 입력받는다. 그리고, 신용카드의 유효기간, 발행기관명 및 신용구매한도와 같은 것들을 포함하는 결제요청 정보가 VAN망(300)을 통해서 컴퓨터 시스템(400)으로 인가된다.
- <25> 상기 VAN망(300)은 신용카드 단말기(100)와 각 신용카드사의 컴퓨터 시스템(400)을 연결하는 노드를 제공한다.
- <26> 상기 프린터(190)는 컴퓨터 시스템(400)에서 승인된 결제승인 정보와 복권 서버를 통해서 발권된 전자복권을 근거로 매출전표를 인쇄하여 출력한다.
- <27> 이하, 신용 카드 결제시스템과 관계되는 보다 구체적인 설명에 대해서는 본 출원인에 의해서 2002년 1월 3일에 출원된 "신용카드 단말기 및 매출전표를 이용한 복권 발매 방법"을 참고하기 바란다.

- <28> 도 2는 컴퓨터 시스템이 조건부 전자복권을 발권받은 구매자가 유효하게 전자복권을 구매할 수 있도록 웹서버로 동작하는데 필요한 시스템을 개략적으로 도시한 것이다.
- <29> 도 2에서 보듯이, VAN망(300)을 통해서, 신용카드 단말기(100)로 연결되는 컴퓨터 시스템(400)은 총괄적인 노드(100)를 통해서 구매자 인터페이스(600)에 연결된다. 이를 위해서 상기 구매자 인터페이스(600)는 모뎀(650)을 포함하고 있다.
- <30> 각 노드(100)는 특정 지역 또는 한국통신에서 제공하는 공중전화교환망을 사용한 인터넷 접속을 통해 연결된다. 또한, 이 노드는 한국통신, 하나로 통신과 같이 ISP(Internet Service Provider)에서 제공하는 전용선이 이용될 수 있음은 물론이다.
- <31> 이러한 구성들을 이용해서, 조건부 전자복권을 발권받은 구매자는 컴퓨터 시스템(400)에 접속하여 유효하도록 상기 조건부 전자복권을 구매할 수 있다.
- <32> 상기 구매자 인터페이스(600)는 일 실시예에서, 키보드, 마우스, 비디오 모니터와 같은 표시장치, CPU와 같은 처리장치 및 모뎀(650)과 같은 네트워크 인터페이스 등의 입력 장치들을 가지고 있는 전통적인 개인 컴퓨터들이다.
- <33> 상기한 웹서버로써의 기능을 달성하기 위해서 컴퓨터 시스템(400)은 도 3에 도시한 것과 같은 구성들을 포함한다.
- <34> 도 3에서, 컴퓨터 시스템(400)은 서버 엔진(410), 웹페이지(420), 관리 모듈(430), 판단 모듈(440), 추출 모듈(450), 비교 모듈(460) 및 데이터 기억장치(460)를 포함한다.
- <35> 상기 서버 엔진(410)은 액세스하는 구매자 인터페이스(600)에 대하여 다양한 웹페이지(420)를 제공하며, 상기 컴퓨터 시스템(400)이 웹서버로 동작하기 위한 다양한 기능을

구현하는 모듈들과 같은 서버 사이드(server-side) 프로그램을 위한 플랫폼(platform)을 제공한다.

<36> 여기서, 웹페이지(420)는 HTML 형식으로 작성되는 것이 바람직하나, 컴퓨터 시스템에 의해서 독출될 수 있는 것이라면 어떠한 형식으로 작성되어도 무방하다.

<37> 상기 관리 모듈(430)은 상기 데이터 기억장치(470)에 저장되는 기록들을 수정하고 관리한다. 일 예에서, 상기 관리 모듈(430)은 상기 데이터 기억장치(470)에 저장된 조건부 전자복권 데이터베이스(472)에서 구매 기간을 추출하여 현재 시간과 비교함으로써 상기 조건부 전자복권 데이터베이스(472)에 저장된 조건부 전자 복권이 유효한가에 대하여 관리한다.

<38> 상기 판단 모듈(440)은 구매자에게 조건부 전자 복권 또는 유효한 전자 복권을 발권하는 지표로써 일정 조건을 만족하는지에 대하여 판단한다. 구매 금액의 일 실시예에서 상기 판단 모듈(440)은 구매자의 신용 구매가 5만원 이상의 구매에 대해서는 조건부 전자 복권을 발권하게 되고, 신용 구매가 10만원 이상의 구매에 대해서는 유효한 전자복권을 발권하게 된다.

<39> 상기 추출 모듈(450)은 상기 기억 장치(470)에 저장된 기록에서 필요한 것들을 추출하여 각 모듈들이 조건들을 판단하기 위한 기록들을 호출한다. 일 예에서, 상기 추출 모듈(450)은 조건부 전자복권의 유효성을 판단하기 위해서 기록으로부터 구매 기간을 추출할 것이며, 포인트 결제의 실시예에서는 구매자가 적립한 포인트를 해당 데이터베이스(474)로부터 추출할 것이다.

- <40> 비교 모듈(460)은 조건부 전자복권이 유효한 상태로 존재하는 구매기간과 현재 시간을 비교함으로써 상기 조건부 전자복권에 대한 유효성을 검사한다. 검사 결과에 따라서 상기 비교 모듈은 해당하는 기록들을 수정하고 갱신할 것이다.
- <41> 상기 데이터 기억장치(470)는 구매자 데이터베이스(471), 조건부 전자복권 데이터베이스(472), 유효한 전자복권 데이터베이스(473) 및 포인트 데이터베이스(474)와 같은 것들을 저장한다.
- <42> 상기 구매자 데이터베이스(471)는 신용카드의 발행에 따라 작성된 기록들이다. 이것은 구매자의 로그인 과정에서 인증을 위한 기록으로 이용되며, 전자복권이 누구에게 발권되었는지에 대한 기록들을 포함한다.
- <43> 상기 조건부 전자복권 데이터베이스(472)는 소정의 조건을 만족하는 신용 구매의 구매자에게 발권된 전자복권을 기록하고 있다. 또한, 상기 기록은 구매 기간을 포함한다. 상기 구매 기간은 상기 전자복권이 구매자에게 일정시간만을 유효하게 발권된 사실을 나타낸다. 구매자가 상기 구매기간에 정상적으로 상기 조건부 전자복권을 구매하는 경우에 유효한 전자복권이 된다.
- <44> 상기 포인트 데이터베이스(474)는 구매자가 신용카드를 사용함에 따라 그 사용액에 따라 일정 비율로 적용되는 점수를 관리한다. 이것은 조건부 전자복권을 구매하는 결제의 실시예에서 상기 조건부 전자복권을 유효하게 하는 구매에 이용될 수 있다.
- <45> 도 1 내지 도 3은 신용 카드의 실시예에 따라서 도시하였으나, 마일리지 카드, 직불 카드와 같은 결제 수단을 이용하는 경우에도 도 1 내지 도 3에 도시한 시스템을 그대로 이용하거나 변형 내지 가공함으로써 당업자에 의해 용이하게 구현될 수 있다.

- <46> 도 4를 통해서, 일정 조건을 만족하는 신용구매에 대하여 전자 복권으로 보상하는 과정이 설명된다.
- <47> 신용카드 단말기(100)를 통해서 구매자의 신용카드 번호를 읽고, 키입력부(150)로부터 신용 구매에 따른 금액을 입력한다(S110). 그리고, 신용카드의 유효기간, 발행기관명 및 신용구매한도와 같은 것들을 포함하는 결제요청 정보가 VAN망(300)을 통해서 컴퓨터 시스템(400)으로 인가된다(S120).
- <48> 컴퓨터 시스템(400)에서 상기 구매자의 신용구매에 따른 결제 요청은 종래의 신용구매 처리과정과 동일 또는 유사하게 이루어진다. 컴퓨터 시스템(400)은 구매자의 신용한도를 확인함으로써 결제가 가능한지에 대하여 판단한다(S130). 이 판단은 결제 데이터베이스와 같이 구매자의 거래를 저장하고 있는 기록으로부터 신용 구매의 잔액을 확인함으로써 이루어진다.
- <49> 판단된 사실의 잔액 초과, 거래 정지 또는 분실된 카드와 같이 일정한 결격 사유를 가지는 신용 구매에 대해서 컴퓨터 시스템(400)은 그 사실을 신용카드 단말기(100)의 디스플레이에 결제불능 메시지를 통보하고 단계를 종결한다(S135).
- <50> 가능한 신용 구매에 대해서는 그 구매가 소정의 조건을 만족하는지에 대하여 검사한다(S140). 일 실시예에서, 이것은 일정 금액(예, 10만원)을 초과하는 신용 구매, 신용카드 발행에 따른 첫 거래시, 상기 컴퓨터 시스템이 운영하는 사이트에 가입하는 경우 또는 청구서 수령을 전자메일로 신청하는 경우, 년중 또는 월중 신용카드 사용량이 높거나, 낮은 기간중 소정의 기간동안, 선착순 월 100만명, 1달에 3번 이상의 신용 구매의 경우와 같은 것들이 이용될 수 있다. 이러한 사실들은 해당하는 기록으로부터 확인될 수 있다.

- <51> 따라서, 도면에 도시한 조건은 설명의 편의를 위해서 한정하여 도시한 것이지 그것에 의해서 본 발명이 한정되기 위함은 아니다.
- <52> 상기 소정의 조건에 만족하지 않는 신용 구매에 대해서는 조건부 전자복권을 발권하게 된다.
- <53> S156 단계에서, 컴퓨터 시스템(400)은 구매자의 신용 구매가 조건부 전자복권을 발권하기에 적당한지 판단하는 과정을 선행한다. 이것은 상기한 소정의 조건보다 완화된 조건으로써 일 실시예에서 5만원 이상의 신용 구매와 같은 사실이 이용될 수 있다.
- <54> 상기한 소정의 조건 또는 S156 단계의 조건에 만족하지 않는 신용 구매에 대해서는 신용 구매만을 승인하고 그 사실을 신용카드 단말기(100)의 디스플레이에 통보해서 매출 전표를 출력함으로써 단계를 종료시킨다.
- <55> 다시, S156 단계의 조건에 부합하는 신용 구매에 대해서 컴퓨터 시스템(400)은 전자복권의 발권을 요청하게 된다. 상기 전자복권은 전자적으로 발권될 수 있는 모든 복권을 말하는 것이다. 또한, 추가해서 상기 "제338호"에서 개시하고 있는 신용 복권이 이용될 수 있다. 또한, 상기 전자복권은 종이로 발매되는 복권이라도 이를 전자적으로 데이터베이스에 기록함으로써 전자복권으로 이용할 수 있다.
- <56> 조건부 전자복권의 할당 요청에 따라서 관리 모듈(430)은 조건부 전자복권 데이터베이스(472)의 기록을 수정한다. 이 수정은 전자복권이 일정 기간만 유효하게 하는 구매기간을 추가하여 기록하는 것이다. 또한 상기 조건부 전자복권 데이터베이스에서 추출된 전자복권이 상기 구매자에게 발권되었다는 사실을 기록에 추가한다.

- <57> 따라서, 이 과정(S158)을 통해서 어느의 구매자에게 어떤 복권이 발권되었는지에 대한 기록들이 수집되고 이것은 기억장치에 저장됨으로써 필요한 데이터에 대해 수집을 한다.
- <58> 다시, S140 단계의 조건에 부합하는 신용구매에 대해서 관리모듈(430)은 유효한 전자 복권을 발권하기 위해서 구매자의 기록을 수정하여 구매자 데이터베이스(471)의 기록에 발부된 복권에 대한 기록을 추가한다(S153). 일 예에서 이것은 '주택복권, 1255회차, 1조191313'과 같은 기록일 수 있다.
- <59> S160 단계에서, 컴퓨터 시스템(400)은 구매자의 신용 구매에 대하여 승인을 하고, 여기에 상기의 단계들을 통해 발권된 전자복권의 기록들을 추가하여 신용카드 단말기로 전송한다(S170).
- <60> 이후, 신용카드 단말기(100)의 프린터(150)는 전송된 결제승인 정보와 전자복권 정보를 근거로 매출 전표에 인쇄함으로써 신용구매에 따른 전자 복권이 발권된다(S180).
- <61> 도 5에서 조건부 전자복권을 유효하게 하는 구매자의 복권 구입과정이 설명된다.
- <62> S210 단계에서, 구매자는 컴퓨터 시스템(400)에 로그인한다. 일 실시예에서, 상기 컴퓨터 시스템(400)은 마이크로소프트(Microsoft)사의 'Explorer'와 같은 전통적인 웹 브라우저 소프트웨어의 인터페이스를 통해 구매자에게 정보를 제공할 수 있도록 전 세계적인 웹 페이지를 가지고 있다.
- <63> S220 단계에서, 구매자는 일정 조건을 만족하는 신용 구매에 따라 발권된 조건부 전자복권을 구매하기 위해서 결제 정보를 상기 컴퓨터 시스템(400)에 입력한다. 상기 결제 정보에는 다양한 것들이 이용될 수 있다. 일 예에서 상기 결제 정보는 신용 구매 방법이

1020020007442

이용될 수 있을 것이다. 이 경우에 결제의 흐름은 도 4를 가지고 설명한 것과 동일하다. 다른 실시예에서, 상기 결제 방법은 구매자가 카드를 사용함에 따라 적립된 '포인트'가 이용될 수 있다.

- <64> 포인트를 이용한 실시예에서, 상기 컴퓨터 시스템(400)은 기억장치(470)에 저장된 구매자의 기록에서 포인트를 추출한다. 추출된 포인트에서 조건부 전자 복권을 구매함에 따라서 소정의 포인트를 차감하여 기록을 갱신하고 저장한다.
- <65> S220 단계로 돌아가서, 결제 정보가 입력되면, 컴퓨터 시스템(400)은 조건부 전자복권 데이터베이스(472)로부터 구매자에게 발권된 전자복권을 확인해서 추출한다(S230).
- <66> 그리고, 추출된 전자복권의 기록에서 현재의 시간과 구매기간을 비교하여 유효기간이 경과되었는지를 판단한다(S240).
- <67> 상기 구매기간내의 구매인 경우에, 컴퓨터 시스템(400)은 전자복권의 기록을 '유효'로 수정해서 상기 전자복권의 기록을 갱신하여 저장한다(S250).
- <68> 반면에, 구매기간을 경과한 경우에, 컴퓨터 시스템(400)은 전자복권의 기록을 '만료'로 수정하고, 구매자의 데이터베이스(471)에 기록된 발권 사실을 삭제한다(S243). 그리고 구매가 기간만료로 불가능하다는 메시지를 출력한다(S245).
- <69> 다시, S250 단계에서, 수정된 기록에 따라서 컴퓨터 시스템(400)은 구매에 대하여 승인하고, 이 사실을 구매자에게 출력한다.
- <70> 도 6에서, 컴퓨터 시스템(400)이 조건부 전자복권 데이터베이스를 관리하는 흐름이 설명된다. 컴퓨터 시스템(400)은 조건부로 발권된 전자복권이 기록에서 구매 기간을 추출한다(S310).

1020020007442

<71> 그리고 추출된 구매기간은 현재의 시간과 비교되어 유효기간이 경과되었는지에 대하여 판단한다.

<72> 유효 기간이 경과된 전자복권에 대해서는 기록을 '만료'로 수정하고, 해당하는 구매자의 기록에서도 복권의 구매 사실을 삭제한다(S330). 이렇게 함으로써, 조건부로 발권된 복권은 다른 구매자가 다시 이용할 수 있도록 한다.

<73> 상술한 도 4 내지 도 6을 통해서 설명된 흐름은 신용카드의 실시예에 따라서 설명된 것이다. 그러나 본 발명은 신용카드에 한정되어서 이용되는 것이 아니라 물건의 구매에 따라 구매자에게 소정의 포인트로 캐쉬백(cash-back)하는 마일리지 카드, 은행에 개설된 개인 통장에 예치된 금액을 이용하는 직불카드와 같은 결제 수단을 이용하여서도 가능하다.

<74> 이상과 같이, 본 발명은 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 본 발명은 이것에 의해 한정되지 않으며 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 본 발명의 기술사상과 아래에 기재될 특허청구범위의 균등범위 내에서 다양한 수정 및 변형이 가능함은 물론이다.

1020020007442

【발명의 효과】

<75> 본 발명에 따르면, 구매자가 신용 구매를 하는 경우에 일정 조건을 만족하는 신용 구매에 대해서 유효한 전자 복권 또는 조건부 전자 복권을 상기 신용 구매에 대한 보상으로서 발권할 수 있는 본 발명을 제공할 수가 있다.

1020020007442

【특허청구범위】

【청구항 1】

결제 수단을 통한 구매자의 구매승인 요청에 대하여 승인을 요청하는 제1컴퓨터 시스템과, 일정 조건을 만족하는 상기 구매승인 요청에 대해서 복권으로 보상하는 제2컴퓨터 시스템을 이용한 복권 보상 방법에 관한 것으로,

구매액을 포함하는 제1 결제요청 정보를 통신망을 경유하여 상기 제1컴퓨터 시스템에 입력하는 단계;

상기 제1 결제요청 정보에 근거해서 결제 승인정보를 생성하는 단계;

상기 일정 조건에 근거해서 전자 복권 데이터를 생성하는 단계; 그리고

상기 결제 승인정보 및 상기 전자복권 데이터를 출력하는 단계;

를 포함하는 것을 특징으로 하는 조건을 만족하는 신용 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법.

【청구항 2】

제1항에 있어서,

상기 전자복권은 조건부 전자복권이고,

상기 방법은, 상기 조건부 전자복권을 구매하기 위한 제2 결제 요청정보를 상기 제2 컴퓨터 시스템에 입력하는 단계;

상기 조건부 전자복권을 활성화하는 단계; 그리고

상기 제2 결제 요청정보에 근거하여 결제 승인정보를 생성해서 출력하는 단계;

를 포함해서 이루어지는 것을 특징으로 하는 일정 조건을 만족하는 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법.

【청구항 3】

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 일정 조건은 상기 제1 결제요청 정보에서 추출된 신용 구매액을 근거로 하는 것을 특징으로 하는 일정 조건을 만족하는 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법.

【청구항 4】

제2항에 있어서,

상기 제2 결제 요청정보는 구매자의 신용카드 사용액에 따라 기록된 포인트에 근거하는 것을 특징으로 하는 일정 조건을 만족하는 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법.

【청구항 5】

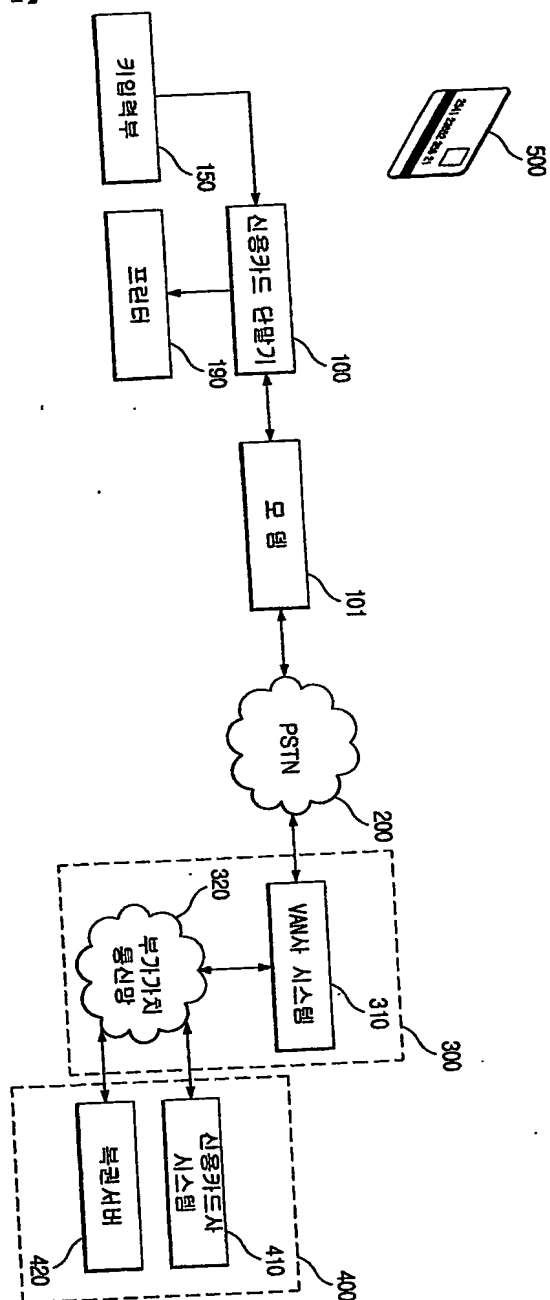
제1항에 있어서,

상기 결제 수단은 신용카드, 마일리지 카드, 직불카드중의 어느 하나인 것을 특징으로 하는 일정 조건을 만족하는 구매에 대하여 전자복권으로 보상하는 방법.

1020020007442

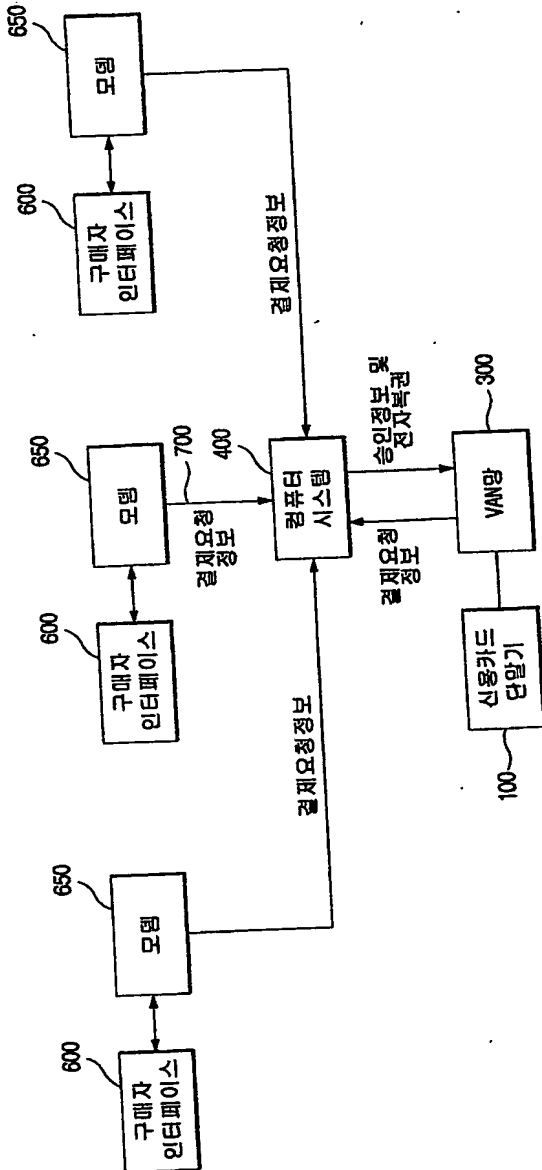
【도면】

【도 1】



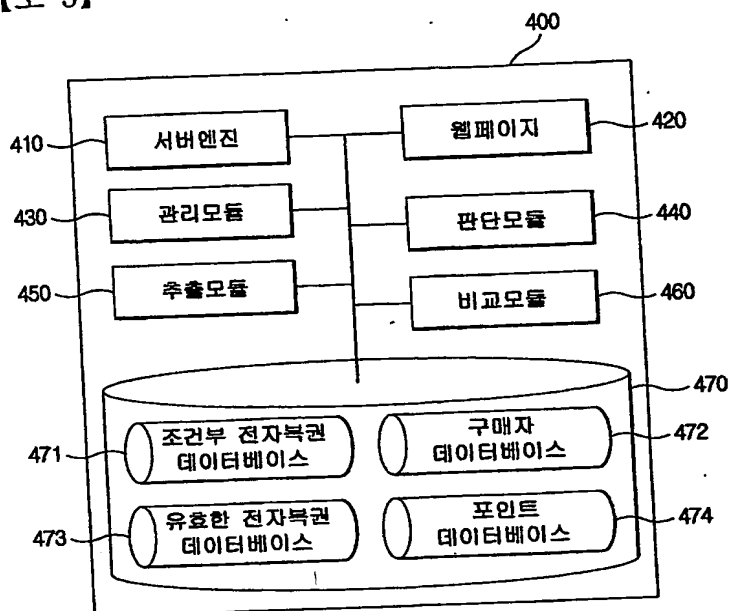
1020020007442

【도 2】

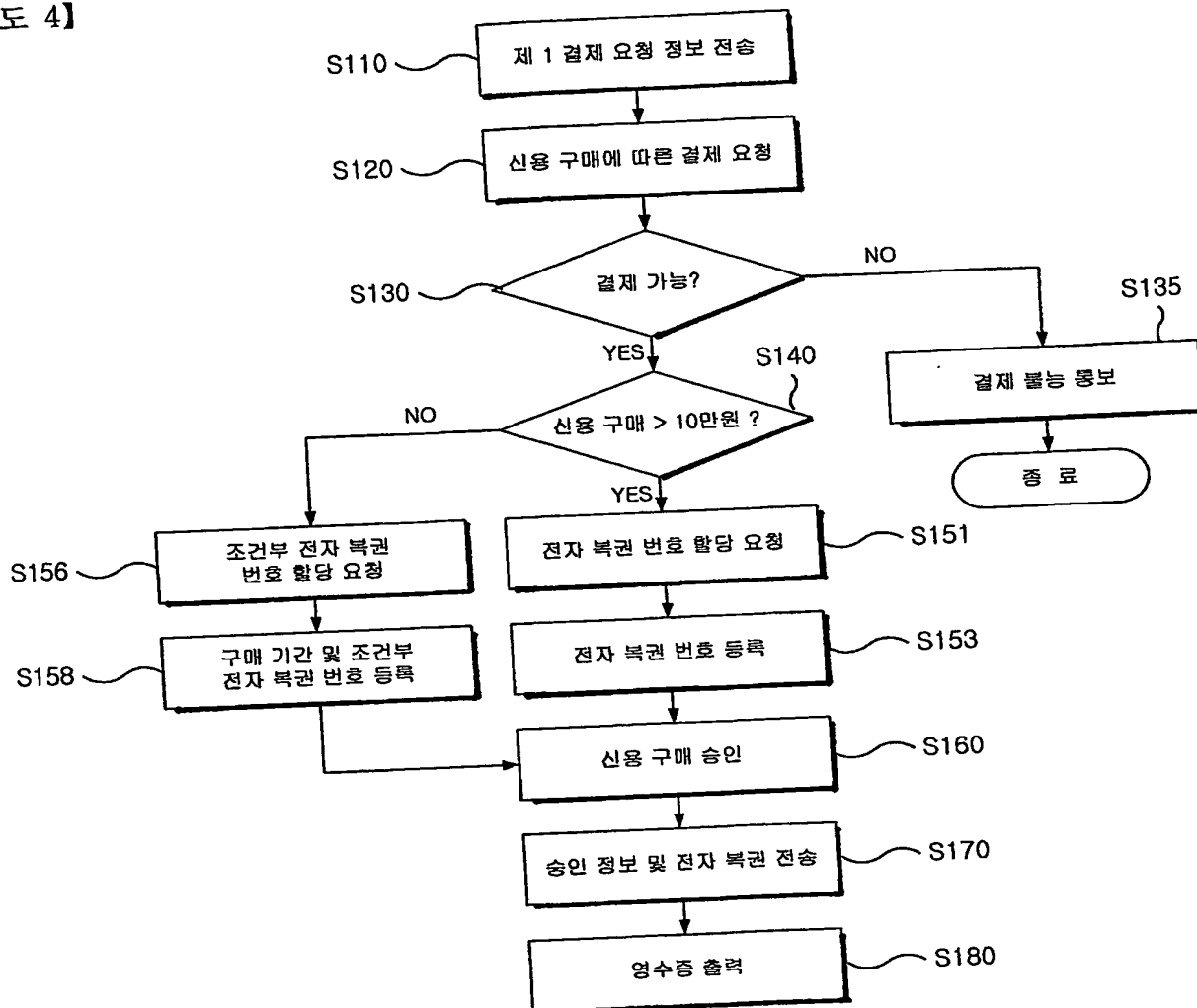


20020007442

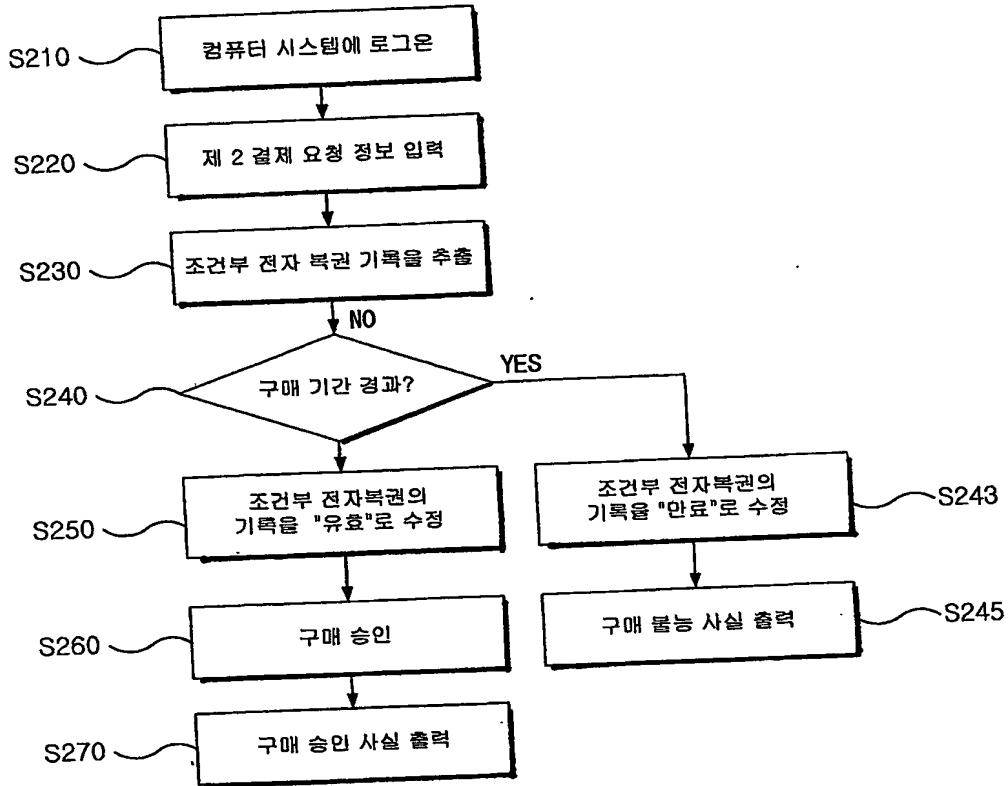
【도 3】



【도 4】



【도 5】



【도 6】

